Заметки gnrw\_pc\_fstec

# Компиляция программы

Начиная с 21.04.2017 проект gnrw\_pc считается устаревшим.

Проект gnrw\_pc\_fstec, несмотря на название, содержит обе версии программы как для ФСТЭК, так и для ФСБ. Вариант, ФСБ или ФСТЭК, выбирается с помощью define-константы GNRWPC\_FSB. Если константа определена, то компилируется для ФСБ, если константа не определена, то для ФСБ. define-константа GNRWPC\_FSB определена в файле проекта: gnrw\_pc\_fstec.pro.

Есть особенность QT Creator в сравнении с C++ Builder: **При изменении файла проекта модули, входящие в проект, не перекомпилируются.** Это нужно делать вручную. После изменения define-констант в файле проекта следует перекомпилировать интересующий модуль или весь проект с помощью соответствующих команд. Лучше всего использовать команду: **Сборка -> Пересобрать всё**.

В файле проекта gnrw\_pc\_fstec.pro содержатся следующие важные переменные и define-константы:

* GNRWPC\_FSB – define-константа, описанная выше
* VERSION – переменная, в которой содержится версия программы. Она отображается свойствах exe-файла.
* VERSION\_STR – define-константа, в которой содержится версия программы, взятая из переменной VERSION, и представленная в виде строки. Через эту константу программа получает версию и отображает ее в заголовке главного окна.
* QMAKE\_TARGET\_COMPANY – переменная, в которой содержится название компании. Оно отображается свойствах exe-файла.
* QMAKE\_TARGET\_PRODUCT – переменная, в которой содержится название программы. Оно отображается свойствах exe-файла.
* PROGNAME\_STR – define-константа, в которой содержится название программы, взятое из переменной QMAKE\_TARGET\_PRODUCT, и представленное в виде строки. Через эту константу программа получает название и отображает его в заголовке главного окна.
* GNRWPC\_POWER\_ONOFF\_FSTEC\_OLD – define-константа, включение старого алгоритма обработки кнопок «Включить»/«Выключить» без on\_bit, с помощью управления уровнями

В заголовке главного окна программы отображается:

* «Покров ПЭМИН» для ФСТЭК
* «Покров» для ФСБ

Вторая цифра версии в заголовке главного окна это ревизия из SVN

# Работа в режиме «Дизайн» (редактор форм (окон))

Замечания по режиму «Дизайн» QT Creator касаются Windows Server 2012 R2 Standard, QT Creator 3.5.1 (opensource), QT 5.5.1 (MSVC 2013, 32 бита), mingw\_492\_32

В режиме «Дизайн», когда пытаешься вытащить компонент на форму, на некоторых компонентах не видно как ты их тащишь. На самом деле их просто нужно довести до формы и начинает появляется линия куда компонент будет вставляться на форму.

У компонента QSlider маленькие движки. После компиляции и запуска программы на Windows Server 2012 движки тоже маленькие. Но когда копируешь исполняемый файл и запускаешь его на Windows 10, то движки нормального размера.

---